

COSTI OPERAZIONI ASSE

OPERAZIONE	COSTO in Punti Attivazione	QUANDO pagare	NOTE
Attivare Divisione	1	Fase programmazione	Bonus: Attiva 1 unità indipendente (anche Art Corpo)
Attivare Corpo	N. Divisioni + 1	Fase programmazione	Bonus: attiva Art Corpo + 4 unità indipendenti (tra cui anche Art Armata) + bonus divisionale
KampfGruppe (KG)	1	Durante il proprio segmento	Max 6 puntini ammassamento nell'esagono di piazzamento della pedina KG o adiacenti
Cambiare assegnazione di una divisione da un'Armata ad un'altra	0	Fase programmazione	
Cambiare assegnazione di un Corpo da un'Armata ad un'altra	0	Fase programmazione	
Attivare aerei	0	Fase programmazione	1 aereo + tiro dado: 1-2-3-4 nessun aereo aggiuntivo, 5-6 = 1 aereo aggiuntivo; caso Foggia secondo tiro dado con ulteriore aereo aggiuntivo con risultato 5-6
Aumentare il livello delle difese della Linea GUSTAV	2	Fase programmazione	max 2 Punti attivazione per turno
Posizionare 1 segnalino Fortificazione	1	Fase programmazione	max 1 segnalino per impulso
Gegenangriff	1	Durante il proprio segmento	Dado 1-2-3 = spostamento 1 colonna dx TRC Dado 4 - 5 = spostamento 2 colonne dx TRC Dado 6 = spostamento 3 colonne dx TRC Max 1 per turno
Estendere lina di rifornimento	1 o 2	Durante il controllo del rifornimento	Il percorso di rifornimento è esteso di 2 punti movimento aggiuntivi per ogni punto speso
Assestamento Tattico	0	Durante il proprio segmento	Max 3 puntini ammassamento in un unico esa Max 1 Assestamento Tattico per impulso